

FINALISTA Minecraft

Drodzy Rodzice!

Z ogromną radością informuję, iż nasz przedszkolak ANTONI WYSOCKI z gr. VI zakwalifikował się do ścisłego finału **w swojej kategorii wiekowej Minecraft do Ogólnopolskiego Konkursu Programistycznego Gigathon 2025.**

Tegoroczna edycja konkursu pod patronatem Ministerstwa Edukacji, Ministerstwa Cyfryzacji oraz Ośrodka Rozwoju Edukacji zgromadziła **ponad 24 tysiące uczestników z całej Polski.** Po dwóch etapach online -

- **I etap:** quiz wiedzy o wybranym środowisku programistycznym,
- **II etap:** stworzenie projektu programistycznego zgodnie z otrzymanym tematem i założeniami - najlepsi uczniowie zakwalifikowali się do **etapu stacjonarnego.**

Finał konkursu odbył się **14 czerwca 2025 r. na Politechnice Warszawskiej**, gdzie dwudziestu finalistów z każdej kategorii wiekowej miało za zadanie stworzyć grę na zadany temat w określonym czasie.

Z ogromną radością informujemy, że Antoni **wyróżnił się wyjątkową wiedzą oraz umiejętnościami programistycznymi uczestnicząc w finale konkursu.**

Agnieszka Pacholczyk